

# **FACHTAGUNG**

Suchtprävention Glücksspiel in der Praxis Frankfurt a.M. 19. und 20. April 2023

Verlaufsprozesse und Ausstiegsprozesse bei pathologischem Glücksspiel

# Sascha Lutz



#### Vita:

Heilerziehungspfleger, Diplom-Sozialpädagoge, Sozialtherapeut (VT)
Suchtberatung 2000 - 2017
Leitung einer auf Glücksspiel spezialisierten Suchtberatungsstelle 2012 – 2017
2017 bis jetzt Geschäftsführung Diakonisches Werk Göppingen (mit Suchtberatung)
Betriebliche Suchtprävention und Glücksspielprävention

#### Faszination Glücksspiel!?

Sozial- und Lebensberatung

"Die Walzen drehen sich. In Sekundenschnelle entscheidet sich, ob es ein guter Tag werden kann. Ein Ass und eine Acht beim Black Jack. Weitermachen oder stehen lassen? Es könnte ja reichen.

Es ist wieder Bundesliga, der Verein des Herzens ist wieder gut im Rennen und hat lange nicht verloren. Da wird es doch Zeit, mal wieder eine Wette zu platzieren.

Machen Sie Ihr Spiel. Der Croupier setzt die Kugel in die Roulette-Scheibe ein: Nichts geht mehr.

Für eine lange Zeit geht nichts mehr: die Geldsorgen drücken..."

Aus: Lutz S., Basiswissen Glücksspielsucht



Basiswissen Glückspielsucht
Basiswissen 30
1.Auflage 2016
ISBN-Print: 978-3-88414636-1
www.psychiatrie-verlag.de

# Das erwartet Sie jetzt ...

#### Einstiegsfragen zur Annäherung

# Verlaufsprozesse

Glücksspiel als Störungsbild – anhand von zwei Fallvignetten

**Kurz: Theoretische Hintergründe** 

Kurz: Folgen einer Glücksspielstörung

Ausstiegsprozesse

Möglichkeiten der Unterstützung und Hilfsangebote

**Abschließende Bewertung** 



# **Einstiegsfragen zum Thema:**

- 1. Kennen Sie auch Menschen, um die Sie sich -aufgrund deren Glücksspielverhaltens- Sorgen machen müssen?
- a) Dienstlich
- b) Privat
- 2. Welche Frage würden Sie dazu gerne beantwortet haben?



https://publicdomainvectors.org/de/kostenlose-vektorgrafiken/Fragenden-Kopf-silhouette/79732.html

"29,7 % der Bevölkerung haben in den letzten 12 Monaten mindestens ein Glücksspiel um Geld gespielt. Bei den Männern ist dieser Anteil größer als bei den Frauen (34,7 % zu 24,5 %)."

"12,8 % aller Befragten spielen mindestens wöchentlich, 3,5 % zwei- bis dreimal im Monat, 5,4 % einmal im Monat und 7,9 % tun dies seltener als einmal im Monat." Glücksspielteilnahme und glücksspielbezogene Probleme in der Bevölkerung

Ergebnisse des Glücksspiel-Survey 2021

Sven Buth • Gerhard Meyer • Jens Kalke

"Bei 2,3 % der deutschen Bevölkerung im Alter von 18-70 Jahren ist anhand der erfüllten Kriterien des DSM-5 eine "Störung durch Glücksspielen" erkennbar. Der Bevölkerungsanteil mit einer leichten Störung liegt bei 1,1 %, der mit einer mittleren Störung bei 0,7 % und der mit einer schweren Störung bei 0,5 %.

Es zeigen sich geschlechtsbezogene Unterschiede.

Männer sind von einer glücksspielassoziierten Störung mit einem Anteil von 3,5 % deutlich häufiger betroffen als Frauen (1,1 %)."

"Es gibt unterschiedliche soziodemographische Komponenten, welche die Gefahr einer Entwicklung von problematischem oder pathologischem Glücksspielverhalten erhöhen.

Dazu zählen neben dem männlichen Geschlecht, einem niedrigen Bildungsniveau und Arbeitslosigkeit auch ein Lebensalter zwischen 14 und 30 Jahren, sowie ein Migrationshintergrund."

Sascha Lutz - Basiswissen Glücksspielsucht 2016 S.30



SCHULBUS-Studie: "Hamburger Jugendliche haben häufig Kontakt zu Glücksspielen – gefährdet sind vor allem die Jungen"



Baumgärtner, T.; Schulbus- Studie 2022

Die Wahl der heutigen Fallvignetten orientiert sich an dieser Feststellung

# Fallbeispiel 1

Ein 21-jähriger Mann nimmt Kontakt zu unserer Beratungsstelle auf.

#### Auslöser:

Wohnungs- und Ausbildungsstellenverlust, der Vater wirft ihn nach einem innerfamiliären Diebstahlsdelikt aus der Wohnung, in der Folge lebt er mehrere Wochen auf der Straße und geht nicht mehr an seinen Ausbildungsplatz. Von dort erhält er die Kündigung.

#### **Hintergrund:**

Nach dem frühen Tod der Mutter, Heimaufenthalt (6.-14. Lebensjahr), da Ablehnungsverhalten durch die Stiefmutter.

Ein regulärer Schulabschluss ist nach Rückkehr zum Vater gelungen.

Glücksspielbeginn früh (zunächst Automatenspiel in Gaststätten) mit 16 Jahren.

Funktional zum Umgang mit Langeweile, Abschalten von Problemen, Stressbewältigung und in der Hoffnung auf den großen Gewinn.

Ab 18 Steigerung der Einsätze und Spielhäufigkeit (Erweiterung auf Spielhallen und Sportwetten). In der Regel wird der ganze Zahltag (er jobbt zwischen dem 16. und 20.Lj.) innerhalb kurzer Zeit fürs Glücksspielen eingesetzt.

Ab dem 20.Lebensjahr beginnt er eine Lehre, ist bis dahin in einem für sein Alter hohem Maß verschuldet (9000€) und hat regelmäßig Auseinandersetzungen mit dem Vater aufgrund der Lügen und des fortgesetzten Spielverhaltens.

# Fallbeispiel 2

Ein 26-jähriger Mann nimmt Kontakt zu unserer Beratungsstelle auf.

**Auslöser:** Spielproblematik regelmäßig in Spielhallen, Sportwetten in Abständen, selten in der Spielbank.

Schuldenproblematik bei Beratungsbeginn 14 000 € (davon die Hälfte bei Privatpersonen).

#### **Hintergrund:**

Relativ normale Sozialisation, die Herkunftsfamilie kommt ursprünglich aus Kroatien, ist aber schon länger in Deutschland. Schulabschluss und abgeschlossene Berufsausbildung (Industriemechaniker). Er arbeitet regelmäßig (z.T. an 2 Arbeitsstellen) und viel.

Spielbeginn mit 18 Jahren im Freundeskreis, zunächst rasche Gewinne. Dann Verluste, oft reicht das Einkommen nicht, um Verluste zu kompensieren – macht Schulden.

Funktion des Spielens: Soziale Kontakte zu Freunden, Zeitvertreib.

Aber auch: Stressbewältigung bei Problemen mit der Freundin und in der Familie.

Beratungsmotivation: Verbesserung der Schuldensituation.

# Ausgewählte theoretische Hintergründe

# Vereinfachtes Erklärungsmodell



#### **Kognitive Irrtümer**

Steenberg et.al.; Becker et. al. Kontrollillusionen Heuristiken Diskontierungsverhalten Bedeutung des Geldes

#### Person

Vulnerabilität Selbststeuerung Coping-Startegien "triadisches Bedingungsgefüge"

Vulnerabilitätsmodell der Glücksspielsucht J.Petry

## **Umfeld**

Wohnen Arbeit Familie ... "Für einen großen Teil der Bevölkerung ist die Teilnahme an Glücksspielen normal. Zur Einordnung von gestörtem Glücksspielverhalten ist eine umfangreiche Anamneseerhebung und Diagnostik erforderlich – dazu hat sich der Einsatz von praktikablen Screeningverfahren als hilfreich erwiesen."

Sascha Lutz - Basiswissen Glücksspielsucht 2016 S.30

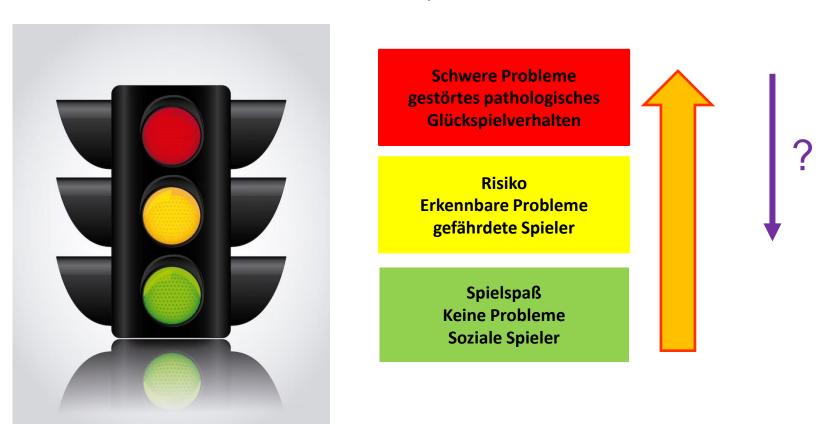
# **Screening: Brief Biosocial Gambling Screen (BBGS)**

- Wurden Sie in den vergangenen 12 Monaten ruhelos, gereizt oder ängstlich, wenn Sie versucht haben, mit dem Spielen aufzuhören oder weniger zu spielen?
- Haben Sie in den vergangenen 12 Monaten versucht, vor Ihrer Familie oder Ihren Freunden zu verbergen, wie viel Sie spielen?
- Hatten Sie in den vergangenen 12 Monaten aufgrund Ihres Glücksspiels finanzielle Probleme in einem Ausmaß, dass Sie Unterstützung von Familie oder Freunden benötigt haben?

Werden eine oder mehrere Fragen mit "Ja" beantwortet, liegt wahrscheinlich eine Störung des Glücksspielverhaltens vor.

# Normales, problematisches und gestörtes Glücksspielverhalten

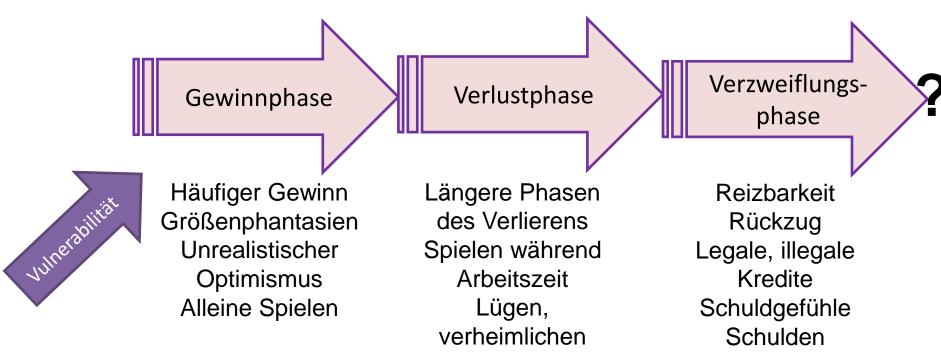
Glücksspielverhalten ist eine Form von Konsum- und Freizeitverhalten <u>mit spezifischen Risiken!</u>



# Wie wird's zum Problem?

Initialzündung: "Big Win" gekoppelt mit der Erlebnisund Erlebensform Spiel

# Pathologisierung und Chronifizierung



# DSM 5 – Störung durch Glücksspielen

- 1. Notwendigkeit des Glücksspielens mit immer höheren Einsätzen, um eine erwünschte Erregung zu erreichen.
- 2. Unruhe und Reizbarkeit bei dem Versuch, das Glücksspielen einzuschränken oder aufzugeben.
- 3. Wiederholte erfolglose Versuche, das Glücksspielen zu kontrollieren, einzuschränken oder aufzugeben.
- 4. Starke gedankliche Eingenommenheit durch Glücksspielen (z.B. starke Beschäftigung mit gedanklichem Nacherleben vergangener Spielerfahrungen, mit Verhindern oder Planen der nächsten Spielunternehmung, Nachdenken über Wege, Geld zum Glücksspielen zu beschaffen).
- 5. Häufiges Glücksspielen in belastenden Gefühlszuständen (z.B. bei Hilflosigkeit, Schuldgefühlen, Angst, depressiver Stimmung)
- 6. Rückkehr zum Glücksspielen am nächsten Tag, um Verluste auszugleichen (dem Verlust "hinterherjagen" "chasing").
- 7.Belügen anderer, um das Ausmaß der Verstrickung in das Glücksspiel zu vertuschen.
- 8.Gefährdung oder Verlust einer wichtigen Beziehung, eines Arbeitsplatzes, von Ausbildungs- oder Aufstiegschancen aufgrund des Glücksspielens.
- 9. Verlassen auf finanzielle Unterstützung durch andere, um die durch das Glücksspielen verursachte finanzielle Notlage zu überwinden.

Einstufung nach dem **Schweregrad** (Zusatzcodierung):

#### leichte Störung

bei 4 bis 5 Symptomkriterien

#### mittlere Störung

bei 6 bis 7 Symptomkriterien und eine

#### schwere Störuna

bei 8 bis 9 Symptomkriterien vor.

## Komorbide Diagnosen:

"Als komorbide Diagnosen werden somit Diagnosen bezeichnet, die gleichzeitig bei einem Patienten vorliegen."

## Doppeldiagnosen:

Ein Spezialfall von Komorbidität stellen duale Diagnosen oder Doppeldiagnosen dar, von denen man spricht, wenn eine Störung durch psychotrope Substanzen mit einer anderen psychischen Störung gemeinsam Auftritt"

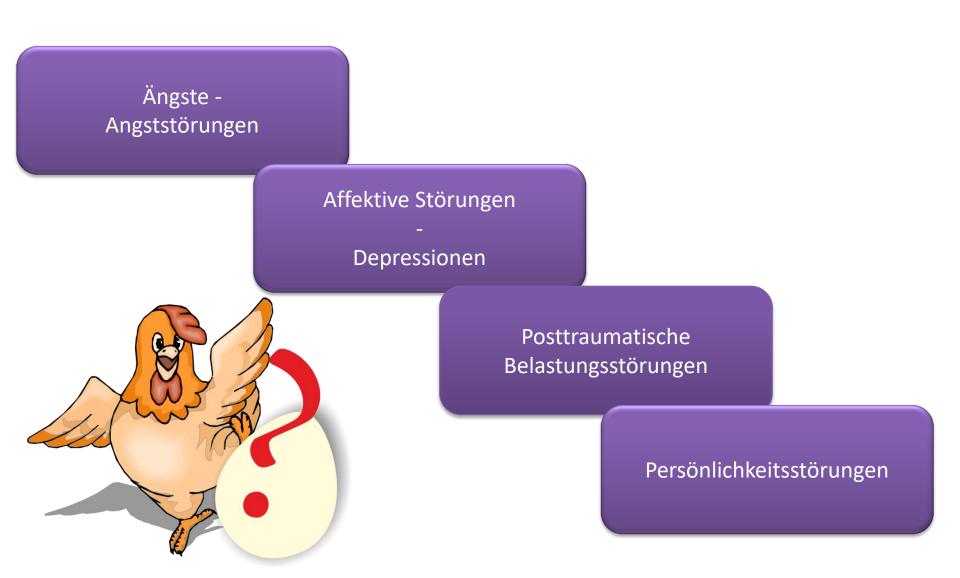
Moggi und Donati 2004

"Seit Einführung des Komorbiditätsbegriffs … sind eine Vielzahl neuer Erkenntnisse … zu verzeichnen.

Das allgemeine Ergebnis und konsistente Fazit dieser Studien ist meist, dass es sich bei der Komorbidität nicht um die Ausnahme, sondern um die Regel zu handeln scheint…"

Rolf Dieter-Stieglitz in Psychische Störungen und Suchterkrankungen Walter; Gouzoulis-Mayfrank 2019

# Komorbidität bei Glücksspielstörungen I



. . .

# Komorbidität bei Glücksspielstörungen II

Alkohol, Drogen, Nikotin; problematischer Mediengebrauch (jeweils erhöhte Prävalenz zur Normalbevölkerung)

Bedeutung integrativer Behandlungsansätze

Persönlichkeitsstörungen und Akzentuierungen (8,3-fach erhöhte Prävalenz bei Glücksspielern)
Nancy Petri 2005

u.a. Histrionisch; antisozial;narzisstisch;emotionalinstabil; zwanghaft Störungswissen erforderlich;
Besondere Bedeutung von
Beziehung;
Wissen um Tests;
Zielsetzungen auf
Erreichbarkeit überprüfen

24.04.2023

# Komorbidität bei Glücksspielstörungen III

AD(H)S



Funktional ist Big-Win und Chasing besonderes bedeutsam; Selbstkontrolltechniken und Achtsamkeitsübungen können hilfreich sein;

Medikamentöse Behandlungsnotwendigkeit prüfen

#### Psychotische Störungen

Aragay et. Al 2012 (erhöhte Prävalenz: ca. 3-fach))



Störungswissen erforderlich; Bedeutung von medikamentöser Behandlung; Behandlungs- und Fallkonferenzen regelhaft

24.04.2023 20

# Problemglücksspieler mit konditioniertem Spielverhalten: Diese

Personen weisen nur eine geringe Psychopathologie auf, es liegt zumeist ein hohes Maß an Veränderungs- und Behandlungsbereitschaft vor. In Beratung und Behandlung können minimale Interventionen oder Beratungsangebote hilfreich und zielführend sein.

Emotional verletzliche Problemglücksspieler: In dieser Personengruppe liegen bereits vor Beginn der Glücksspielstörung eine Angststörung oder eine Depression vor. Die Betroffenen haben wenige Ressourcen in den Bereichen Problemlösung und Krisenbewältigung. Die der Glücksspielstörung zugrunde liegende Vulnerabilität ist mit zu behandeln, Veränderungen sind schwieriger zu erreichen.

Antisozial impulsive Problemglücksspieler: Bei dieser Personengruppe sind vermehrt dissoziale Persönlichkeitsmerkmale (oder -störungen), Aufmerksamkeitsdefizite sowie ein erhöhtes Maß an Impulsivität feststellbar. Die Bereitschaft, eine Beratung oder Behandlung zu beginnen, durchzuhalten und eine zielführende Veränderung zu erreichen, ist gering ausgeprägt.

S R N

# Problemglücksspieler mit konditioniertem Spiely n: Diese

Personen weisen nur eine geringe Psychopatho liegt zumeist ein hohes Maß an Verände

Behandlungsbereitschaft vor. In Beratung and Lung können minimale Interventionen oder Beratung nilfreich und zielführend

Personengruppe liegen bereits der Glücksspielstörung eine Angststörung oder eine Der Die Betroffenen haben wenige Ressourcen in den Bereits amlösung und Krisenbewältigung. Die der Glücksspielst ande liegende Vulnerabilität ist mit zu behandeln, Versenbewältiger zu erreichen.

Antisc vermehrt dissoziale Persönlichkeitsmerkmale vermehrt dissoziale Persönlichkeitsmerkmale (oder - ufmerksamkeitsdefizite sowie ein erhöhtes Maß an reststellbar. Die Bereitschaft, eine Beratung oder ing zu beginnen, durchzuhalten und eine zielführende Veränderung zu erreichen, ist gering ausgeprägt.

S R N

## Problemglücksspieler mit konditioniertem Spielverhalten: Diese

Personen weisen nur eine geringe Psychopathologie auf, es liegt zumeist ein hohes Maß an Veränderungs- und Behandlungsbereitschaft vor. In Beratung und Behandlung können minimale Interventionen oder Beratungsangebote hilfreich und zielführend sein.

Fallbeispiel 2?

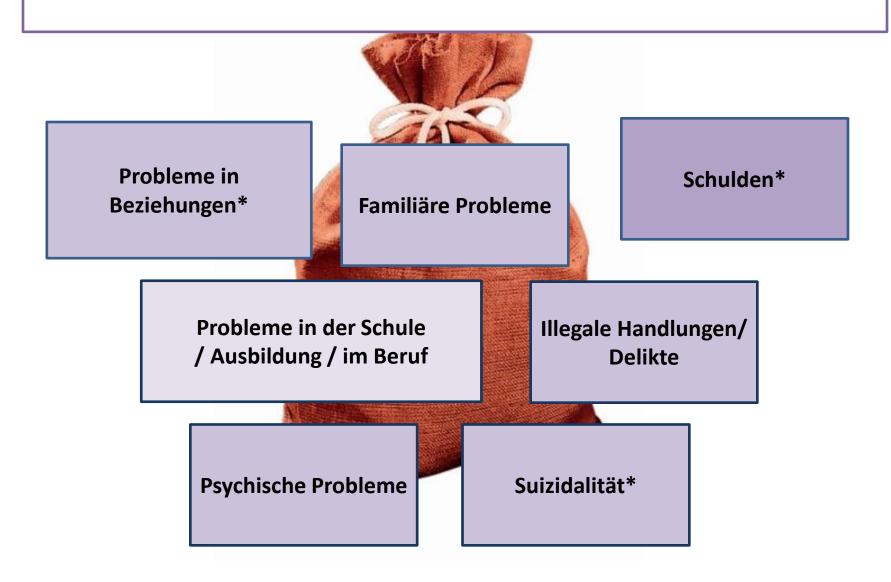
Emotional verletzliche Problemglücksspieler: In dieser Personengruppe liegen bereits vor Beginn der Glücksspielstörung eine Angststörung oder eine Depression vor. Die Betroffenen haben wenige Ressourcen in den Bereichen Problemlösung und Krisenbewältigung. Die der Glücksspielstörung zugrunde liegende Vulnerabilität ist mit zu behandeln. Veränderungen sind schwieriger zu erreichen.

Fallbeispiel 1?

Antisozial impulsive Problemglücksspieler: Bei dieser Personengruppe sind vermehrt dissoziale Persönlichkeitsmerkmale (oder -störungen), Aufmerksamkeitsdefizite sowie ein erhöhtes Maß an Impulsivität feststellbar. Die Bereitschaft, eine Beratung oder Behandlung zu beginnen, durchzuhalten und eine zielführende Veränderung zu erreichen, ist gering ausgeprägt.

S R N

# **Negative Folgen**



# Suizidalität

Etwa 50% der Menschen mit einer Störung durch Glücksspiel weisen suizidale Gedanken auf.

17% der Personen hatten bereits Suizidversuche in der Vorgeschichte.

"Menschen mit einer Glücksspielproblematik gehören zur Risikogruppe mit erhöhter Suizidwahrscheinlichkeit.

Die Exploration dieser Thematik muss unabdingbarer Bestandteil der Diagnostik sein."

Sascha Lutz - Basiswissen Glücksspielsucht 2016 S.72

# **Schuldenthematik**

Im Vergleich zu anderen suchtbezogenen Störungsbildern weisen pathologische Glücksspieler die höchste Verschuldung auf.

Keine Schulden	10%
Zwischen 5000€ und 25000€	70%
Mehr als 25000€	20%

Metaanlyse u.a. Schwarz-Lindner 1990; Denzer 1995

Keine Schulden	34,5%
Bis 25000€	49,5%
Mehr als 25000€	16%

Meyer&Bachmann 2013

Keine Schulden	28,7%
Bis 25000€	52,3%
Mehr als 25000€	18,9%

Dauber et. al. 2019

# Schuldenthematik

Die Schulden betreffen nicht nur die Glücksspielenden selbst, sondern natürlich auch deren Partner, Kinder, Freunde und Kollegen.

"Glücksspielen kostet Geld, viel Glücksspielen kostet viel Geld, problematisches Glücksspielverhalten kostet problematisch viel Geld, gestörtes Glücksspielverhalten führt zu Störungen im Umgang mit Geld"

Unterstützungsnotwendigkeiten bei der existenziellen und finanziellen Überlebenssicherung, bei der Strukturierung der Finanzsituation und nicht zuletzt bei der Regulierung der Schulden.



24.04.2023 27

# Ausstiegsprozesse – Beratung und Behandlung von Menschen mit gestörtem Glücksspielverhalten

Störung des Glücksspielverhaltens ist eine anerkannte Krankheit

Die Beratungs- und Behandlungskosten werden im Rahmen der öffentlichen Daseinsvorsorge und/oder von Krankenkassen und Rentenversicherungen übernommen.

# Nichtaussteiger \*innen

- Leidensdruck?
- Vermeidungsverhalten?
- Fehlende Problemeinsicht?
- MangeInde Coping Strategien?
- Chronifizierung?

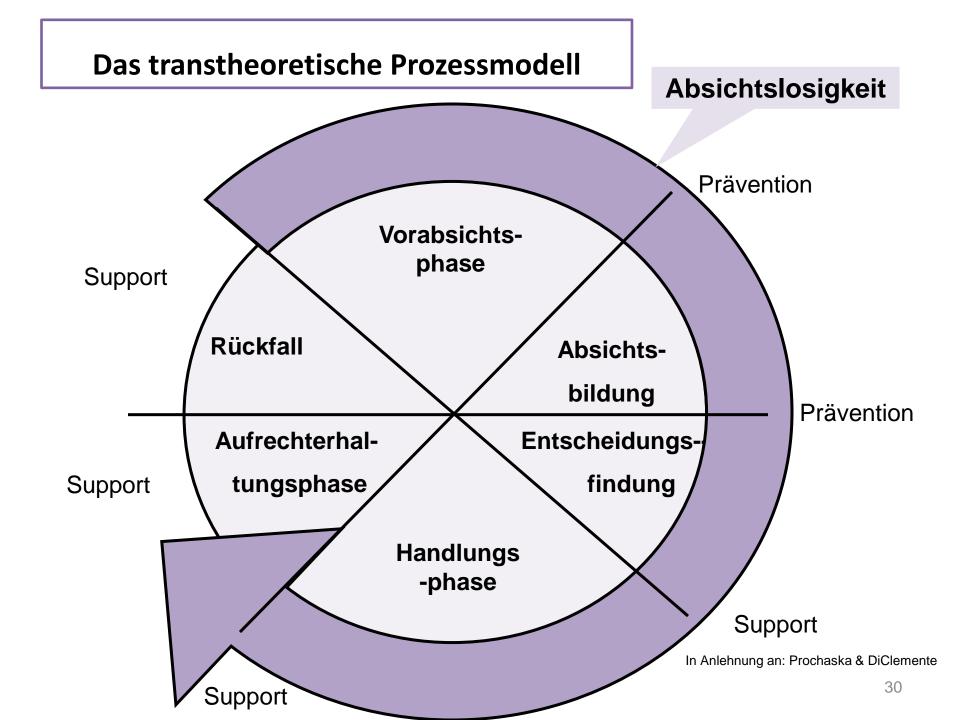
# Selbstaussteiger\*innen

Bedeutend sind (Kalke et. al. 2013) u.a.
Selbsthilfe Bücher und Infos/Beratung aus
dem Netz
Spielersperre
Angehörige
Nicht suchtspezifische Angebote:
Schuldner-, Lebensberatung etc.

Aussteiger\*innen mit
Unterstützung/
Behandlung



s. Folgefolien



# Rückfälle – Abweichungen von Veränderungszielen

Es gibt eher wenige wissenschaftlich Untersuchungen hinsichtlich Rückfallhäufigkeiten im Glücksspielbereich.

Rückfälle sind aber erfahrungsgemäß häufig (bis zu 60%) und hängen sehr mit dem individuellen Änderungszielen zusammen.

#### "Den Rückfall" gibt es also so nicht!

Hilfreiche Methoden bei Rückfallgeschehen sind:

- Analyse des Rückfallgeschehens bezogen auf die Veränderungsziele
- Identifikation von Rückfallrisikosituationen
- Identifikation und Bearbeitung kognitiver Fallen
- Notfallpläne
- Achtsamkeitsbasierte Rückfallprävention u.a.



www.sueddeutsche.de/Kultur/dilbert-peanuts-co-reingefallen-1.3830525-20&psig=AOvVaW1BwLyxadgw8Dk4D3t52y8t&ust=1556862319716725

# Grundversorgung



1. Grundversorgung

- Offene Sprechstunden
  - Erstgespräche für Betroffene Angehörige
    - Zielklärung und Hilfeplanung
  - Vermittlung in weiterführende Hilfen und Kliniken
- Spielerorientierungs- oder Motivationsgruppen
  - Themenabende für Angehörige / Betroffene

• • •

# **ARS**



# 2. Ambulante Rehabilitation

- Ambulante Rehabilitation Sucht
  - Arztvisiten
  - Einzelgespräche
    - Paargespräche
  - Indikationsgruppen
    - Themenabende
  - Arbeitsorientierung

# (Teil-)Stationäre Rehabilitation



3. (Teil-)Stationäre Rehabilitation

je nach Hauptdiagnose unterschiedliche Behandlungsschwerpunkte und Behandlungsdauer:

**Rehabilitation Sucht** 



Psychosomatische Rehabilitation

# Konsumreduktionsprogramme



https://www.skoll.de

ist ein Training, um riskanten Konsum/riskantes Verhalten zu überprüfen, gibt Raum zum offenen Austausch und zur gegenseitigen Unterstützung, bietet Möglichkeiten, neue Verhaltensweisen kennenzulernen und auszuprobieren



Kostenfrei erhältliches Manual zur Reduktion des Glücksspielverhaltens (Ingolf Majuntke)

 $http://nls-online.de/home 16/images/nls/GI\%C3\% BCcksspiel/Spirale\_nach\_oben\_Internet.pdf$ 

# Adaptionsbehandlung / (Ambulante) Nachsorge / Selbsthilfe

4. Nachsorge

- Ambulante
   Nachsorgebehandlung
- Adaptionsbehandlungen
  - Nachsorgewohngemeinschaften

5. Selbsthilfe

- Unspezifisch
  - Spezifisch

# Online - Hilfen

www.check-dein-spiel.de

www.spielen-mitverantwortung.de

www.verspiel-nicht-dein-leben.de



Play-Off Die App für Glücksspieler

www.neustart-spielerhilfe.de



"Neustart" – Selbsthilfe-App

# Fallbeispiel 1

#### Beratungsansätze:

Zunächst in Zusammenarbeit mit den Kolleginnen der Fachberatungsstelle für junge Erwachsene **Sicherung eines Wohnplatzes**.

Teilnahme an **ambulanten Einzel- und Gruppenberatungsterminen** in der Fachstelle für Sucht und Glücksspiel.

Motivationsarbeit hinsichtlich einer weiterführenden Behandlung und erste Kontakte zum Existenzsicherungsangebot der Schuldnerberatung.

Leider konnte der Ausbildungsplatz aufgrund der Vorkommnisse nicht gehalten werden.

Der Klient entschied sich für eine stationäre Rehabilitationsbehandlung und brach diese ab. Blieb im Anschluss in losem Kontakt zum Hilfesetting.

# Fallbeispiel 2

#### Beratungsansätze:

Teilnahme an ambulanten Einzelgesprächen in einer Fachberatungsstelle für Glücksspiel –

Versuch der **Anbindung an eine Selbsthilfegruppe**, räumliche Problematik

Motivationsarbeit hinsichtlich der Annahme einer Schuldnerberatung

**Ergänzende Gespräche** zur Partnerschaftsproblematik – Klient entschied sich zur Trennung.

Nach ambulanten therapeutischen Einzelgesprächen war der Klient stabiler (ohne direkten Spielrückfall), in der sozialtherapeutischen Bewertung aber immer noch gefährdet, da der Freundeskreis weiterhin spielte und keine ausreichende Abgrenzung erfolgte.

# Abschließende Bewertung:

- Verlaufs- und Ausstiegsprozesse sind immer im Einzelfall zu betrachten und können nur bedingt schematisiert werden. Modelle dienen der Vereinfachung und helfen hierbei u.a. zur Psychoedukation.
- Wissenschaftliche Hintergründe, aber auch Erfahrungswissen sind wesentlich, um Verläufe zielgerichtet beeinflussen zu können.
- Ausstiegsprozesse sind im Zusammenhang mit dem Ausmaß des Störungsgrades (Diagnostik, Komorbidität ...) und der Folgen zu bewerten. Hilfeansätze müssen sowohl ursachen-, als auch folgenbasiert geschehen.
- Ausstiegsprozesse können auch ohne / oder nur mit minimalem Support gelingen.
- Beratungs- und Behandlungsangebote helfen sowohl beim Ausstieg, der Bearbeitung der Problematik als auch bei der Stabilisierung.



# **FACHTAGUNG**

Suchtprävention Glücksspiel in der Praxis Frankfurt a.M. 19. und 20. April 2023

DANKE für Ihre Aufmerksamkeit

# Sascha Lutz

lutz@diakonie-goeppingen.de

